

# Notice d'utilisation

## 1) Description du produit

Cette armoire à fusils en acier galvanisé n'est pas ignifugée et ne présente donc pas de caractéristiques anti-feu.

- Serrure contrôlée par un système électronique
- Clavier alphanumérique à 11 chiffres
- Signalisation d'usure de piles
- Ouverture par clé en cas d'urgence (2 clés fournies)
- Coffret intérieur pour munitions avec fermeture à clé
- Trous pour fixation au dos et à la base (2+2)

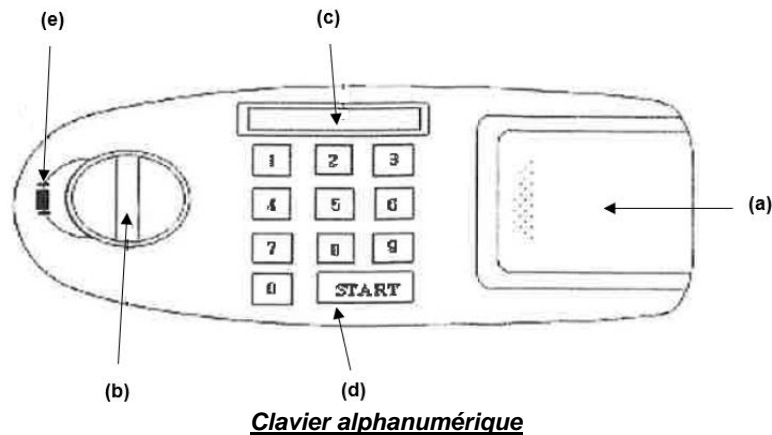
Cette armoire fonctionne avec 4 piles alcalines 1,5V AA (non fournies).

## 2) Installation

Nous vous conseillons d'installer votre armoire à fusils dans un lieu adapté et discret tel qu'à l'intérieur d'un dressing ou d'un grand placard. Vous pouvez également choisir de la fixer au sol et/ou au mur pour plus de sécurité. Dans le cas où vous souhaitez avoir une double fixation, veuillez également à bien choisir l'emplacement (pas de mur porteur).

## 3) Préparation d'utilisation

Cette armoire à fusils fonctionne avec 4 piles 1,5V AA.  
Nous avons également conçu un système d'ouverture manuelle.  
Pour ouvrir la porte de sécurité, retirez le couvercle du boîtier **(a)**.



Vous apercevez le trou de serrure. Insérez la clé prévue à cet effet et tournez la dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Tournez ensuite le bouton **(b)** dans le sens des aiguilles d'une montre et ouvrez enfin la sécurité manuellement.

Pour installer les 4 piles, retirez simplement le boîtier **(a)** et assurez-vous que les positions + et - soient respectées (Sur les versions d'armoires 5 fusils, le compartiment des piles se situe sur la face intérieure de la porte de sécurité). L'écran **(c)** affichera ensuite le niveau de batterie des piles. S'il est opérationnel, vous lirez « **goods** ».

## 4) Ouverture

Pour ouvrir la porte de sécurité, appuyer sur le bouton « START » **(d)**.

Vous voyez apparaître « - - - - » sur l'écran.

Entrez ensuite l'un des deux codes d'usine pré-programmés **0.0.0.0.0.0.** (code d'utilisation) ou **8.8.8.8.8.8.** (code principal) et pressez « START ».

La lumière verte **(e)** s'allume et « **OPEN** » s'affiche sur l'écran pendant 4 secondes.

Si vous ne souhaitez pas que votre code s'affiche sur l'écran lorsque vous ouvrez la sécurité, pressez simplement le bouton « START » deux fois. Les étapes suivantes sont les mêmes que celles décrites précédemment.

## Notice d'utilisation

### 5) Programmation du code

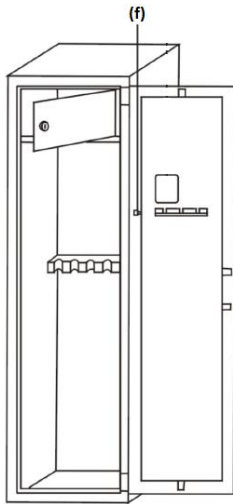
Pour votre sécurité, après avoir déverrouillé votre armoire et installer les piles, vous devez programmer un jeu de deux nouveaux codes qui remplaceront ceux pré-programmés par l'usine.

#### Pour le code d'utilisation :

- A) Appuyez sur le bouton rouge **(f)**, relâchez. L'écran affiche « - - - - »
- B) Appuyez sur « **START** »
- C) Choisissez et insérez ensuite 6 chiffres que vous souhaitez utiliser en tant que code d'utilisation. L'écran affiche ensuite « **IN** » et vos chiffres saisis. Cela signifie que votre nouveau code d'utilisation est enregistré

#### Pour le code principal :

- A) Appuyez sur le bouton « **START** », l'écran affiche « - - - - »
- B) Choisissez et insérez ensuite 6 chiffres que vous souhaitez utiliser en tant que code principal
- C) Appuyez sur le bouton rouge du coffret interne **(f)**. L'écran affiche « **IN** ». Cela signifie que votre nouveau code principal est enregistré



Si vous, ou un intrus, utilisez un code incorrect, l'écran affichera « **ERROR** » et la serrure restera verrouillée. Si une mauvaise combinaison est utilisée après **4 essais consécutifs**, l'écran affichera « **ERROR** » et aucun autre code ne pourra être saisi pendant trois minutes. L'ouverture de secours (à clé) pourra être utilisée durant ces trois minutes pour ouvrir la porte.

Si les clés sont utilisées pour ouvrir la porte, le bouton reset peut être initialisé en appuyant sur le bouton rouge.

### 6) Usure et remplacement des piles

Pour tester l'usure des piles, appuyez sur le bouton « **START** ».

Si les piles sont faibles, l'écran affichera « **LOBAE** » et vous devrez alors les remplacer.

La sécurité nécessite **4 piles AA 1,5V R06** (type alcalin recommandé).

Remplacez les piles usagées. L'écran analysera automatiquement le statut du système de verrouillage électronique. Si tout est opérationnel, l'écran affichera « **GOOD** ».

### 7) Ouverture avec la clé d'urgence

Pour votre confort, nous avons mis au point un système d'ouverture manuelle. Si vous oubliez ou saisissez une combinaison de chiffres erronés, ôtez le couvercle situé à droite du clavier alphanumérique **(a)** et retirez les piles. Vous apercevez ainsi la serrure pour y insérer la clé prévue à cet effet. Tournez la clé dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et la poignée dans le sens des aiguilles d'une montre. De cette manière vous déverrouillerez la porte manuellement.

Cette armoire est vendue avec 2 clés.

Ne laissez pas vos clés à l'intérieur de l'armoire. Dans le cas où les piles ne fonctionneraient plus, vous seriez dans l'incapacité de l'ouvrir manuellement.